

드론볼 규정

Drone Ball League 2.0

(Rule and Regulation)



경기장



1. 경기장 크기

Play Zone - 1	가로 8m, 세로 4m, 높이 3m
Player Zone - 2,3	Blue, Red존 각 1m
중앙 골대 - 6	원형 30cm
랜딩존 - 4,5	가로 세로 50cm

2. Play Zone 선수가 조종한 Drone이 플레이 되는 공간
3. Player Zone 선수가 Drone을 조종하는 공간
4. 중앙 골대
3분동안 전원공격과 전원수비형태로 진행
5. 랜딩존 중앙 골대 통과후 본인팀의 랜딩존에 안착이 되어야 골인정

선수

1. 선수

1) 참가 자격 : 초/중/고 학생 누구나

2) 참가 선수

▷ 대회에 출전하는 선수단의 수는 10인으로 제한한다.

이 경우 선수 단에는 7인(주전5인 후보2인)이하의 선수와 3인 이하의 지도자(단장,감독,코치)로 구성된다.

▷ 1게임에 참가 선수는 팀당 5명

(결원이 생길 경우 4명까지는 경기진행하며 3명 이하는 기권패)

▷ 특별한 대회규정이 없는 한 경우에 따라 지도자가 선수로 출전하는 것은 불가능 하다.

▷ 경기는 양팀 각각 5명 이하 선수와 5개 이하의 드론볼로 구성되어 플레이 된다.

이때 선수는 1인당 1개의 드론볼만 컨트롤 해야 하며 선수의 수와 드론볼의 수는 동일하다.

선수

2. 선수교체

- 1) 경기중 선수 교체는 불가능하다. 단 전반전후 투입이 가능하다
(※ 단 선수명단에 없는 사람은 교체가 불가능하다.)
- 2) 경기도중 볼의 파손이유로 4인이 플레이가 되어도 추가적인 선수 또는 볼의 투입은 불가능하다.
- 3) 전반전후 교체된 선수와 볼이 파손되어 경기를 포기한 선수는 Player Zone에서 벗어나야 한다.

3. 경고 및 퇴장

- 1) 상대팀 Player Zone에 넘어가면 경고 1회 (경고2회시 퇴장)
- 2) 상대팀 Player Zone에 악의적인 행동을 하는 경우 퇴장
- 3) 대회기간 상대팀에게 비인격적인 언어, 폭력을 행사하는 경우 전체 팀 퇴장
- 4) 경기에 참여 중인 선수가 아닌 사람이 조종 한 것이 적발된 경우 팀 퇴장
- 5) 경기중에 자기 기체가 파손된 선수가 다른 선수의 볼을 조종 한 것이 적발된 경우
선수 퇴장 및 다음경기 1회 출전금지

장비

3. 장비

1) 드론볼

크기 : 지름 20cm(±1cm)

무게 : XXX g 이하

배터리 : 2셀기준

flying time : 3분

LED : 빨강/파랑 색상 변경이 가능한 LED장착 필수, 앞뒤 구분을 위한 LED장착(선택)



2) 조종기

국내 전파 인증 완료한(순정)조종기 사용가능

사용 주파수는 2.4ghz 에 한함

단 허용된 전파 인증완료한 조종기 모드2조종기에서 모드1으로 개조는 허락한다

심판

1. 주심

▷ 주심의 권위

드론 축구 경기에 대한 결정은 모두 주심의 권위에 있다.

▷ 주심의 위치

경기장 중앙에 위치해야 한다.

▷ 주심의 결정

경기의 시작과 종료 경기 중지, 일시 정지, 최종적인 득점, 경고, 퇴장에 대한 것 모두 주심의 결정
(# 단, 주심이 경기를 재개하지 않았거나 경기를 종료되지 않았을 경우에 한하여 결정의 잘못을
인지했을 경우 부심의 의견을 듣고 결정을 반복할 수 있다.
하지만 의견이 일치하지 않을 경우 주심의 결정으로 결정된다.)

심판

2. 부심

▷ 부심의 권위

부심은 Red Zone을 감시하는 1명 Blue Zone을 감시하는 1명 총 2명이 임명되며 경기 규칙에 따라 임무를 수행해야 한다.

▷ 부심의 위치

부심들은 양 팀의 Player Zone, 랜딩존, 중앙골대를 모두 확인할수 있는 위치에 있어야 한다.

▷ 권한과 임무

주심을 도와 경기의 원활한 진행을 돕는다.

선수의 조종기와 드론볼이 서로 바인딩이 되는지 확인한다.

선수 명단과 출전 선수를 확인한다.

각 팀의 선수 교체를 인정한다

양 팀의 경기 준비 사항을 주심에게 알린다.

주심보다 골에 가까운 위치에서 득점 여부를 주심에게 알린다

Player Zone 에서 부적절한 플레이가 있을 경우 주심에게 알린다.

주심이 특별한 사정으로 있지 못할 경우 부심에게 주심에 권한이 위임된다.

경기방법

1. 경기 시간 : 전/후반전 3분씩
2. 경기의 시작은 블루팀은 블루랜딩존에서 레드팀은 레드랜딩존에서 경기를 시작한다.
3. 득점 : 중앙 골대를 통과후 본인 팀의 랜딩존으로 돌아와 랜딩후에 득점 1점이 인정된다.
4. 모든 드론이 공격과 수비를 할수 있다
5. 경기에 플레이 되는 선수는 5명이다.
6. 경기중에 상대방 Play Zone에 들어 갈수 없다.
7. 경기중에 부심의 권한 아래 교체가 가능하다.
8. 경기도중 파손된 볼에 대한 교체는 불가능 하며 선수교체는 가능하다.
단 다음경기에는 파손된 볼의 교체가 가능하다
9. 경기의 승패 : 총 경기 시간 동안 더 많은 골을 넣는 팀이 승리

대회진행

1. 대회에 참여할 수 있는 선수는 초, 중, 고등학생이다.
2. 초등부, 중고등부로 나누어 대회가 진행된다.(대회에 따라 변경될수 있다)
3. 대회의 본선 경기는 토너먼트 방식으로 진행한다. (대회에 따라 변경될수 있다)
4. 토너먼트는 대진표는 대회 당일에 결정한다.
5. 모든 경기는 전/후반전으로 이 진행된다.
6. 전/후반 으로 승패가 결정되지 않을 경우 연장 전으로 3분이 더 추가 된다.
7. 경기에서 일어나는 결정에 대한 권위와 책임은 주심에게 있다.

1팀
2팀

3팀
4팀

5팀
6팀

7팀
8팀

1경기 WIN
2경기 WIN

9경기 WIN
10경기 WIN

3경기 WIN
4경기 WIN



13경기 WIN
14경기 WIN

13경기 DEFEAT
14경기 DEFEAT

11경기 WIN
12경기 WIN

5경기 WIN
6경기 WIN

7경기 WIN
8경기 WIN

9팀
10팀

11팀
12팀

13팀
14팀

15팀
16팀

단, 변경사항이 발생할 수 있음 (추후공지)